

Informatik Q11 Arbeitsauftrag 23.03 – 27.03

1. Lasten und Pflichtenheft zum Projekt „Wer bin ich?“

Lastenheft:

- Spielbares „Wer bin ich“
- Mit verschiedenen Charakteren
- Mit verschiedenen Eigenschaften
- Akteure:
 - o Charaktere
 - o Spieler
- Jeder Charakter hat spezielle Eigenschaften
- Spieler weiß nicht wer der zu findender Charakter ist
- Funktion Charaktere:
 - o Eigenschaften ausgeben
- Funktionen Spieler:
 - o Spiel beginnen
 - o Charakter auf Eigenschaft prüfen
 - o Spiel beenden (gewinnen / verlieren)
- Keine Dauerhafte Speicherung benötigt

Pflichtenheft:

- Verwendung einer objektorientierten Sprache – JAVA
- Benutzerschnittstelle mit grafischer Oberfläche – GUI-Toolbox
- Effiziente Speichernutzung und Arbeitsweise durch Verwendung eines Arrays zum Speichern der Charaktere und deren Eigenschaften