

Informatik Q11 Arbeitsauftrag 16.03 – 20.03

4.

Bei SCRUM gibt es einen SCRUM-Master und einen Product-owner. Diese programmieren selbst nicht am Projekt mit, sondern überwachen das Projekt, welches vom Team abgearbeitet wird. Außerdem gibt es ein tägliches Treffen aller Mitarbeiter, bei welchem über Probleme und über das weitere Vorgehen beraten wird.